

# **TORNEO "STREET SOCCER CUP" 2020**

## **REGOLAMENTO**

Il Torneo "Street Soccer Cup", organizzato dall'Asd CorriCatania vuole essere una manifestazione improntata alla sportività e alla lealtà agonistica ed è una tappa di avvicinamento a *Corri Catania*, la corsa-camminata di solidarietà aperta a tutti in programma domenica 10 maggio 2020.

Il Torneo non deve trascurare il divertimento e il sano agonismo e vuole essere il punto d'incontro per quanti manifestano interesse, piacere e passione nel gioco amatoriale dello Street Soccer.

- "Street Soccer Cup" avrà luogo nei mesi di marzo e aprile e le selezioni si svolgeranno a Catania e in alcuni Comuni della Città Metropolitana.
- La data degli ottavi/quarti sarà comunicata entro il giorno 15 aprile; le semifinali e le finali saranno disputate al Corri Catania Village, in piazza Università, giovedì 7 maggio 2020 a partire dalle ore 15.30.
- Il Torneo è diviso in 2 *categorie* e riservato a bambini e bambine :
  - nati nel 2008-2009
  - e
  - nati nel 20010-2011.
- Ogni squadra è formata da un minimo di 3 e un massimo di 4 elementi (1 in panchina)

**Art. 1 - Campo di gioco.** Il campo di gioco ha dimensioni di mt. 10 di larghezza per mt. 18 di lunghezza.

**Art. 2 - Squadre.** Nel gioco si fronteggiano due squadre. Ogni squadra è composta da tre giocatori in campo e uno eventuale in panchina. Il Torneo è misto e quindi ogni squadra può anche essere composta da maschi e femmine.

Ogni squadra indosserà casacche fornite dall'organizzazione per la distinzione delle squadre in campo. I giocatori devono indossare scarpe da ginnastica e non scarpe con tacchetti.

**Art. 3 - Sostituzioni.** Sono ammesse sostituzioni di giocatori in campo tutte le volte che la palla è fuori dal gioco. I giocatori già sostituiti possono rientrare nuovamente in sostituzione di giocatori in campo.

**Art. 4 - Durata del gioco.** Nelle fasi preliminari le partite avranno una durata di **10 minuti** in unico tempo più recupero. Nelle semifinali e nelle finali le partite avranno durata di **15 minuti** in unico tempo più recupero. Il recupero è stabilito dall'arbitro, tenendo conto del tempo non dedicato al gioco effettivo.

**Art. 5 - Calcio di rigore.** Il calcio di rigore si batte da una posizione centrale del campoposta a 7 mt dal fondo campo, senza portiere in porta (a porta vuota); - si batte con tutti i giocatori di entrambe le squadre dietro la linea del dischetto. In caso di violazione di tale regola, l'arbitro decreta la ripetizione del calcio di rigore. In caso di reiterazione della violazione da parte di un giocatore (anche diverso ma) della stessa squadra, il giocatore stesso viene ammonito. Possono essere ammoniti più giocatori contemporaneamente. Battuto il calcio di rigore, i giocatori possono toccare la palla solo dopo che questa ha toccato la sponda di fondo. Se la palla si ferma prima, il rigore viene ripetuto. Se si ferma nuovamente, il rigore è annullato e la palla rimessa in gioco dalla squadra avversaria con rimessa dal fondo.

**Art. 6 - Fallosità.** Le fallosità sono disciplinate dal regolamento di gioco del calcio a 5, come approvato dagli organi federali della F.I.G.C. - Divisione Calcio a 5, in quanto compatibile con le disposizioni del presente regolamento e salve le disposizioni seguenti. Non è ammesso alcun tipo di contatto fisico. Non sono ammesse scivolate. Non è ammesso gioco a terra. Non è ammesso alcun tipo di gioco pericoloso. Esemplicativamente: gamba tesa; gamba alzata o calcio in salto vicino il viso dell'avversario; sollevare la gamba con pianta diretta verso una parte del corpo dell'avversario; tirare il pallone con forza, senza utilità degna di apprezzamento, verso una qualunque parte del corpo dell'avversario.

**Art. 7 - Punizioni.** Ogni fallosità è rilevata dall'arbitro e punita con calcio di punizione. Il calcio di punizione può sempre essere tirato in porta direttamente. In occasione del calcio di punizione, gli avversari devono mantenere una distanza di almeno m 3 dal pallone, fino a che questo venga toccato da chi batte la punizione. In occasione del calcio di punizione, gli avversari possono mantenere una distanza minore di m 3 dal pallone solo se la punizione viene battuta ad una distanza minore di m 3 dalla linea dell'area di porta. In tal caso, i giocatori avversari saranno posti subito fuori dalla linea dell'area di porta. Il calcio di punizione può essere battuto solo dopo il fischio dell'arbitro. Dopo il quarto calcio di punizione a carico di una squadra, i falli ulteriori commessi dalla squadra stessa saranno puniti tutti con calcio di rigore.

**Art. 8 - Ammonizioni** (cartellino giallo). Ogni giocatore può cumulare un massimo di due ammonizioni. Con la seconda ammonizione il giocatore viene espulso. Costituiscono falli puniti con l'ammonizione i seguenti: - entrata in scivolata; - schiacciare l'avversario contro la sponda;

**Art. 9 - Espulsioni** (cartellino rosso). In seguito all'espulsione di un giocatore, la squadra resta in campo con i giocatori presenti per 2 minuti effettivi. Trascorso tale tempo, può entrare una riserva.

**Art. 10 - Arbitro.** Il rispetto del regolamento di gioco è assicurato da un arbitro presente in campo ovvero fuori dal campo stesso. Le decisioni dell'arbitro sono incontestabili durante il gioco.

**Art 11 – Premiazione.** E' prevista la premiazione delle prime tre squadre classificate in ciascuna delle due categorie del Torneo e del capocannoniere di ciascuna delle due categorie del Torneo.